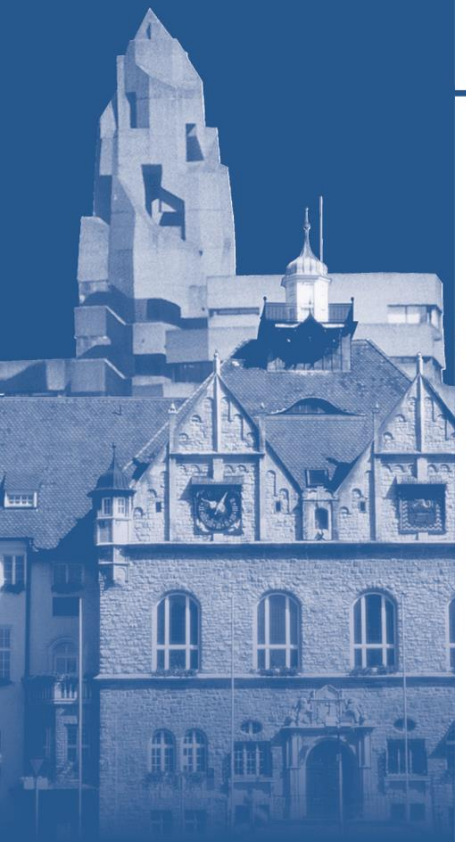


Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Stadtbücherei – Jahresbericht 2021

- 5 Projekte
- Digitale Angebote & Kompetenzvermittlung
- Veranstaltungen & Kooperationen
- Statistik & Kennzahlen



Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Projekte 2021
mit unterschiedlichen Fördermitteln

- Gaming-Raum für Jugendliche
- „Mittendrin und nah dabei“ Paffrath
- Stadtbücherei-Mobil
- Digital unterwegs: Sprachen und Filme
- Medien-kompetenz-rahmen

Projekt 1: Gaming-Raum – die neue Jugendbibliothek



Start des **Veranstaltungsprogramms**

► Konsolen, Gaming-PCs, Konsolenspiele

► Internetarbeitsplätze

► 3D-Drucker + Laptop zur Programmierung

► Loungebereich und Soundsessel

► Comics, Manga, Medien zum Thema digitale Spiele

Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Projekt 2: Mittendrin und nah dabei – Stadtteilbücherei Paffrath



2-Jahres-Projekt, beendet in 2022

- ► strategische Neuausrichtung
- ► zentraler Begegnungsort im Stadtteil
- ► Schul- und öffentliche Bibliothek
- ► Sanierung des Bodenbelags & techn. Modernisierung
- ► neue Sitzmöbel

Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Projekt 3: Mobile Leseförderung mit dem StadtbüchereiMobil



Lieferung von **Medienboxen**
an Grundschulen und Kitas

► Bücher, AV-Medien, Robotik-Tools u. a.

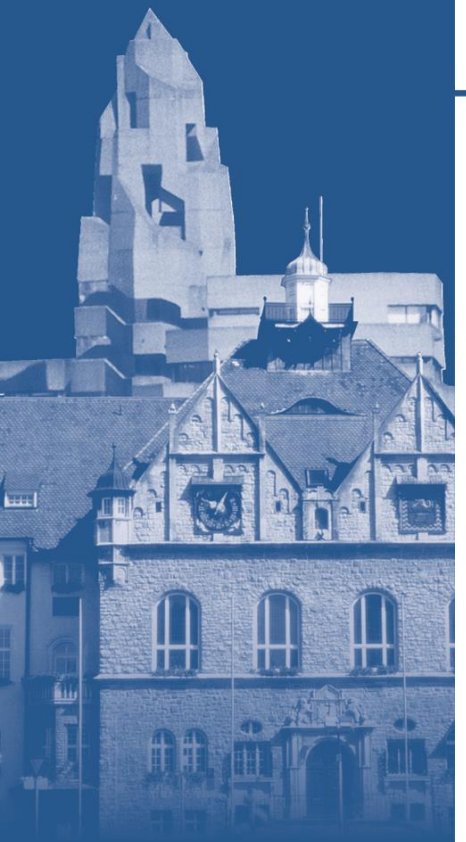
► nach individuellen Themenwünschen

► ausgeliefert durch GL Service gGmbH

► möglich durch eine Spende des Rotary Clubs Bergisch Gladbach

Ziel: schrittweise Umstellung auf Lastenpedelec

Stadtbücherei
Bergisch Gladbach



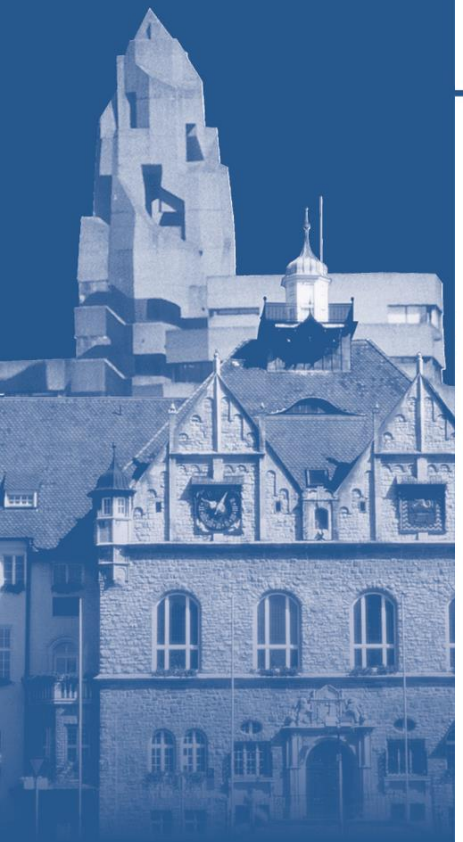
Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Projekt 4: Digital unterwegs – Sprachen und Filme ...

Rosetta Stone
Sprachlernplattform mit interaktivem Lernen

Filmfriend
Streaming-Dienst, rd. 3.500 Filme (Klassiker, Arthouse, Kinderfilme, Dokumentationen)

- ergänzen das digitale Portfolio
- möglich durch Fördermittel des Bundes aus „Wissenswandel“



Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

… und andere digitale Services



Tigerbooks



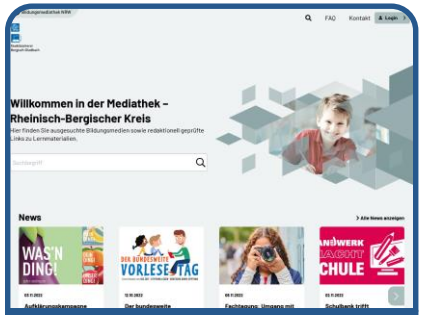
Brockhaus



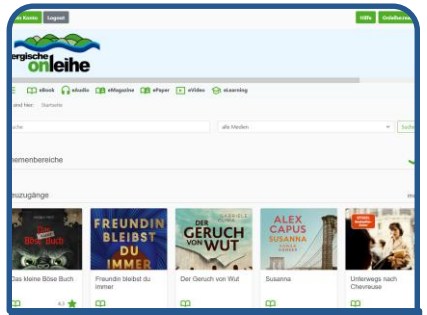
Munzinger Nachschlage-werke



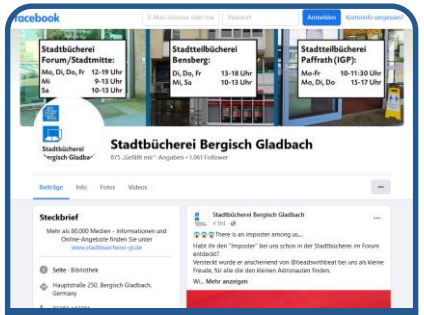
Duden Basiswissen



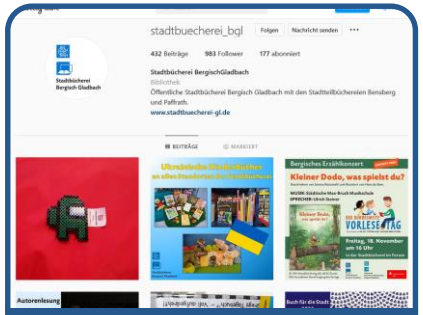
Bildungs-mediathek



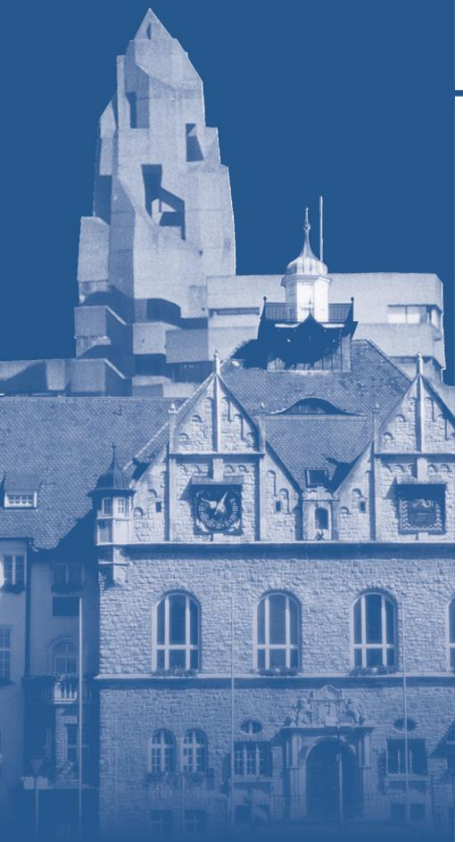
Bergische Onleihe



Facebook

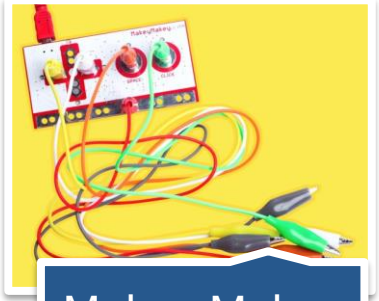


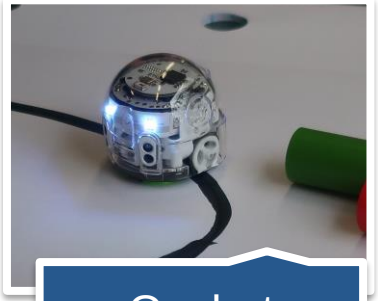
Instagram



Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Projekt 5: Robotik-Tools für Kitas und Schulen


Makey Makey


Ozobot


Bee-Bots


Dash & Dot

- **zum Ausleihen**
- zusätzlich geplant: **Workshops zum Medienkompetenzrahmen NRW**
  - zur Unterstützung der Lehrenden
  - wegen Corona allerdings mehrfach verschoben
- Kooperationsprojekt von Bibliotheken in Rhein-Berg, Oberberg und Leverkusen

INFO:
Medienkompetenzrahmen NRW

► definiert die Teilbereiche von Medienkompetenz, die SuS in ihrer Schulzeit erlangen sollen

► Beispiele:
„Produzieren und Präsentieren“,
„Problemlösen und Modellieren“



Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Die Bibliothek als hybrider Ort – Teilhabe doppelt ermöglichen

DIGITAL

- digitale Services
- digitales Medien-angebot
- Streamingdienste
- E-Learning
- Zugang zu Datenbanken
- Social-Media-Community
- …

ANALOG

- Vermittlung von Kompetenzen
- Lese- + Arbeitsplätze
- Aufenthaltsqualität
- WLAN
- Kommunikation
- menschliche Komponente wichtig
- …



Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Online & vor Ort: 241 Veranstaltungen





Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Kooperationen 2021:

LITERATURBÜRO NRW

ufo
Jugendkulturhaus der AWO

Volkshochschule
Bergisch Gladbach

Inklusionsbeirat
Bergisch Gladbach

Kulturbüro
Bergisch Gladbach

Lebenshilfe
FÜR MENSCHEN MIT BEHINDERUNG E.V.
RHEINISCH-BERGISCHER KREIS / KÖLN-PORZ

POLIZEI
Nordrhein-Westfalen
Rheinisch-
Bergischer Kreis

Stiftung Lesen

Beauftragter der Bundesregierung
für jüdisches Leben und
den Kampf gegen Antisemitismus

Der Beauftragte der Bundesregierung
für Kultur und Medien

SchreibLand NRW

Ministerium für
Kultur und Wissenschaft
des Landes Nordrhein-Westfalen

Regionale
Bildungsnetzwerke
Nordrhein-Westfalen

VR Bank eG
Bergisch Gladbach-Leverkusen

Kommunales
Integrationszentrum
Rheinisch-Bergischer Kreis

Rheinisch-Bergischer Kreis

Kultur- und Umweltstiftung
der Kreissparkasse Köln

Initiative
kulturelle
Integration

SKARABEE

ZENTRALRAT DER JUDEN
IN DEUTSCHLAND

Jugend-
Kulturzentrum

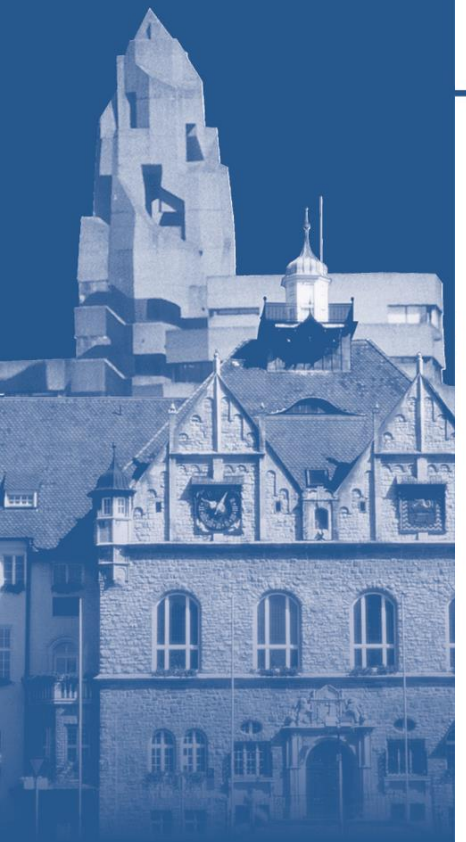
literaturhaus
köln

Kölner Stadt-Anzeiger

BibliothekenNRW
Verband der Bibliotheken
des Landes NRW e.V.

KATHOLISCHES
BILDUNGSWERK
Rheinisch-Bergischer Kreis

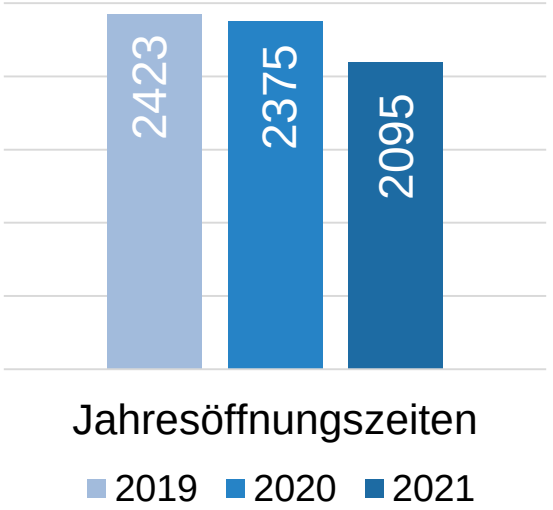
FREUDE.
JOY.
JOIE.
BONN.



Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

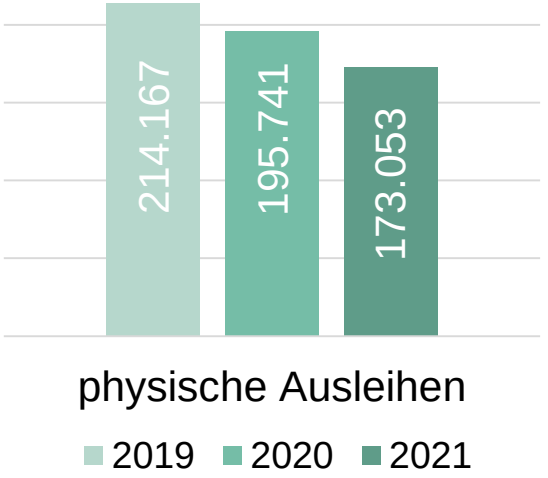
Statistische Werte

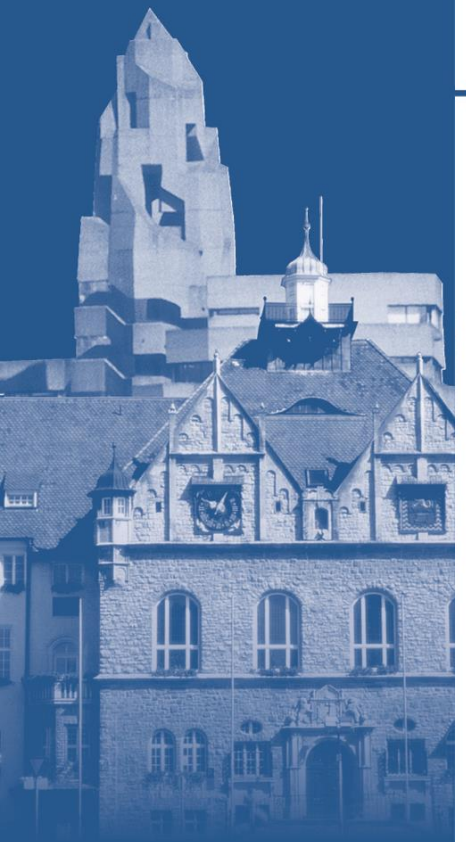
Jahresöffnungszeiten
nochmals geringer als im Vorjahr (-11%)



Ausleihzahlen

- Gesamtzahl **physischer Ausleihen** **nimmt ab** (-11%)
- Entleihungen von **Kinderbüchern** jedoch **wie im Vorjahr** *(trotz längerer Schließzeiten!)*
- vor allem Ausleihe von **Non-Print-Medien** (CDs, DVDs) **geht zurück** *(Verbreitung von Streamingdiensten)*



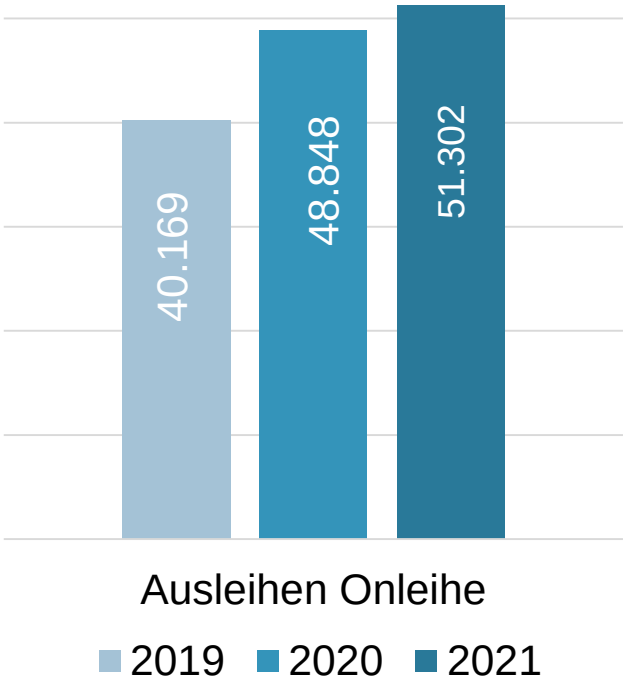


Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Statistische Werte

- Ausleihe in der **Onleihe** hingegen **steigt** (+5%)

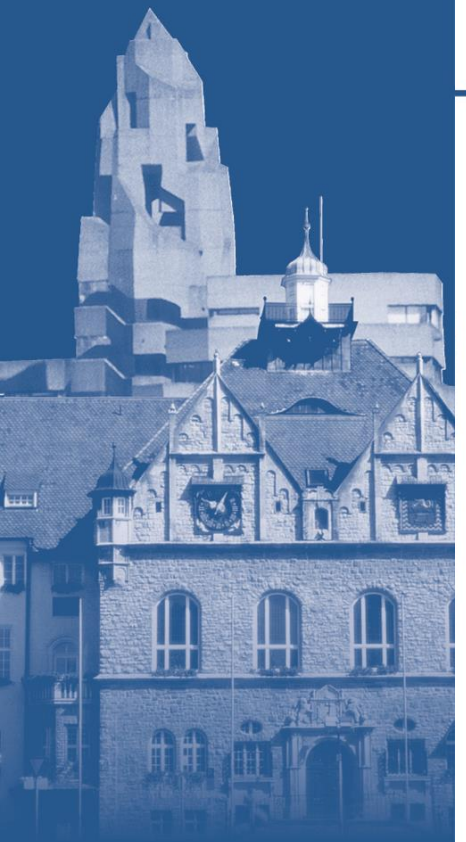
- weitere **Datenbanken, Streamingdienste** kommen hinzu
  - ➢ **Problem:** Jede App zählt anders: Klicks, Downloads, gestreamte Minuten...



Zahlen aus 2021 beeinflusst durch

- ► 14 Wochen Corona-Schließung
- ► Reparatur der Galerie (Forum)
- ► Sanierung (Paffrath)

→ Vergleich mit Vorjahren nur bedingt sinnvoll.



Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Kennzahlen aus dem Bibliotheksmonitor 2021

- gesicherte Zahlen aus der DBS
- **Vergleich mit Bibliotheken** in ähnlicher Größenordnung

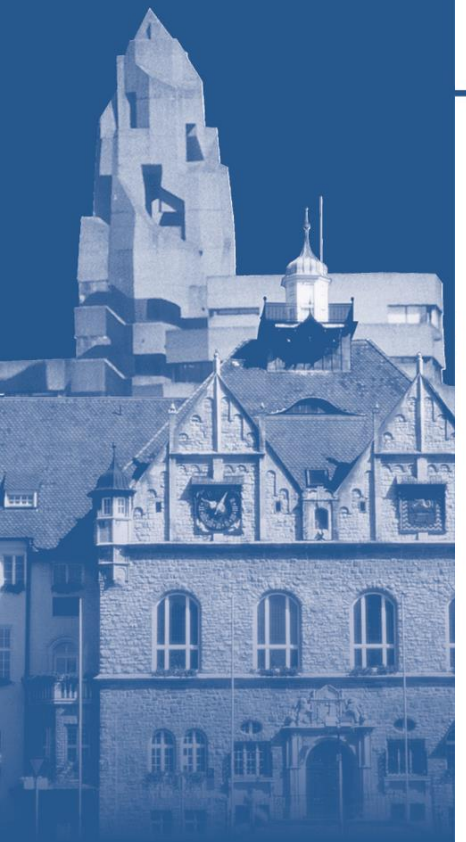
Unsere Kennzahlen:

oberhalb der Mittelwerte bei **Veranstaltungen und virtuellen Medien (Projektförderung)**

deutlich unterhalb der Mittelwerte bei **Zugangsquote, Erwerbungsausgaben, physischen Entleihungen**

Vergleich mit anderen Bibliotheken erschwert durch:

- „Flickenteppich“ Corona-Auflagen
- Außerdem Besonderheiten: z. B. sind wir Schulmedienzentrum für den Kreis
- Kennzahlenvergleich mit Vorjahren nicht sinnvoll

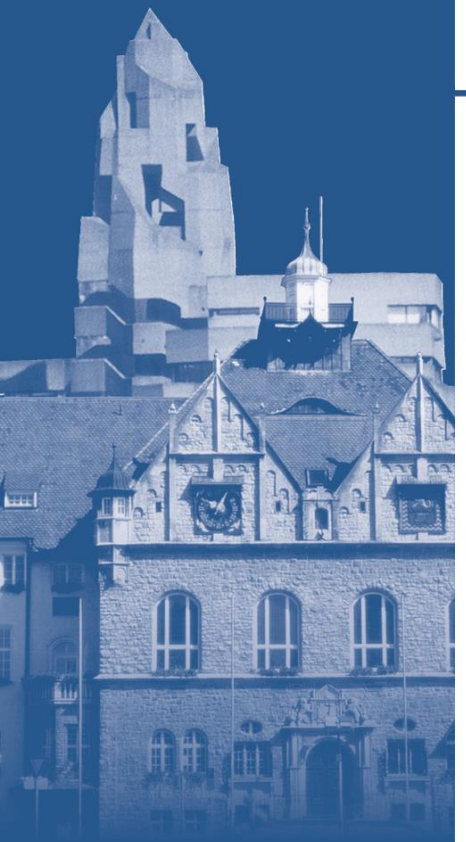


Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Notwendige Ressourcen

- **aktueller Medienbestand**
  Ziel: 10% Erneuerungsquote
  – derzeit nur 7%
- **technische Ausstattung**
  z. B. Außenrückgabe
- **qualifiziertes Personal**
  Ausbildung und Fortbildung
- **Raum**
  Sanierung/Umbau des Forums
  oder alternativer Standort





Stadtbücherei
Bergisch Gladbach

Standort Forum – dringend Perspektive notwendig

Vereinbarte Ziele der **Bibliotheksstrategie** sind bis heute **nicht realisierbar...**

Makerspace

Aufzug

Open-Library-Elemente

Gruppenarbeits-raum

24-Stunden-Rückgabe

Lernplätze



Dritter Ort

Sonntagsöffnung

Bibliothek der Dinge

Veranstaltungs-raum

Digitaler Kreativraum