

## Mitteilungsvorlage

Drucksachen-Nr. 0080/2022  
**öffentlich**

Gremium	Sitzungsdatum	Art der Behandlung
Ausschuss für Bildung, Kultur und Sport	23.06.2022	zur Kenntnis

### Tagesordnungspunkt

**Gaming - ein eigener Raum für Jugendliche in der Stadtbücherei**

### Finanzielle Auswirkungen:

	keine Auswirkungen:	Mehrerträge:		Mehraufwendungen:	
		lfd. Jahr	Folgejahre	lfd. Jahr	Folgejahre
<b>konsumtiv:</b>	X				
<b>investiv:</b>	X				
<b>planmäßig:</b>	X				
<b>außerplanmäßig:</b>	X				

### Weitere notwendige Erläuterungen:

keine

## **Inhalt der Mitteilung:**

### **Gaming - ein eigener Raum für Jugendliche in der Stadtbücherei**

Bibliotheken sind heute sehr viel mehr als Ausleih-Orte für Medien: sie sind Treffpunkte, Bildungspartner und Orte der kreativen Persönlichkeitsentwicklung. Gerade für Jugendliche und junge Erwachsene definiert sich die Attraktivität der Stadtbücherei nicht nur über einen aktuellen physischen Medienbestand mit Büchern, DVDs und Hörbüchern, sondern auch über den Zugang zu digitalen Endgeräten, die ausprobiert und frei genutzt werden können.

Mit finanzieller Unterstützung i. H. v. rd. 32.000 € durch das Land NRW (80% Förderung) konnte in einem zweijährigen Projekt ein zeitgemäßer attraktiver Aufenthaltsort speziell für diese Altersgruppe eingerichtet werden, der bislang fehlte.

Der Gaming-Raum beinhaltet eine Gaming-Zone mit aktueller Technik, Maker-Elementen zum Ausprobieren und Selbermachen, Arbeitstische zum Surfen und Recherchieren und natürlich bequeme Sitzmöbel.

Neben den Comics und Mangas finden sich auch DVDs und Hörbücher in den Regalen. Das Medienangebot wird abgerundet durch Sachliteratur rund um das Thema Gaming.

Der Gaming-Raum bietet durch viele digitale Angebote, die Möglichkeit zur Teilhabe und Interaktion und gleichzeitig einen niedrighschwelligem, spielerischen Zugang zur Entwicklung von Medienkompetenz. In der Planung sind medienpädagogische Veranstaltungen, die einen Anreiz zum Reinschnuppern und Erforschen bieten. Daneben wird es auch Informationsangebote zum Beispiel für Eltern geben. Viele spannende Veranstaltungen erwarten die Besucherinnen und Besucher im Laufe des Jahres.

### **Und diese Elemente laden zum Aufenthalt und zur Nutzung ein:**

#### **Spielekonsolen**

Spiele ausprobieren, mit Freunden gemeinsam spielen oder anderen das Lieblingsspiel vorstellen, all dies kann man aktuell an zwei Spielekonsolen in der Stadtbücherei. Sowohl die Nintendo Switch, wie auch die Playstation 4 von Sony stehen den Jugendlichen zur Verfügung.

Pro Monat und Konsole steht ein Spiel für mehrere Spielende während der freien Spielzeit zur Verfügung. Bei zukünftigen Veranstaltungen werden weitere Spiele mit fachlicher Begleitung vorgestellt und ausprobiert. So ist z.B. eine Spieletester-Gruppe in Planung.

#### **KUTI-Spielebox**

Für kurzweilige Unterhaltung sorgt eine KUTI-Spielebox für bis zu zwei Personen. Hier kann zwischen Mini-Spielen und verschiedenen Quizrunden ausgewählt werden. Viele der Mini-Spiele sind angelehnt an Retrospiele wie z.B. Snake oder Space Invader.

#### **Gaming-PCs**

Zwei Gaming-PCs ermöglichen es, PC-Spiele mit verschiedenen Steuerungsmöglichkeiten – anders als bei den Spielekonsolen - zu erleben. Dabei kann zwischen Online Multiplayer und lokalen Einzelspieler-Games gewählt werden. Beliebte e-Sport Titel stehen bereit. Alternativ können die Gaming-PCs auch als Internetarbeitsplätze genutzt werden.

#### **3D-Drucker**

Kundinnen und Kunden können den 3D-Drucker der Stadtbücherei nutzen um Ersatzteile, Unikate und viele sinnvolle und/oder künstlerische Modelle zu drucken. Voraussetzung ist ein gültiger Büchereiausweis und die absolvierte Schulung für den 3D-Drucker-Führerschein

„Ultimaker 3S“. Beispiele: Einkaufschips, Küchenhelfer, Organizer für den Schreibtisch und die Wohnung, Ersatzteile etc.

### **Videobearbeitung**

Kreativ wird es nicht nur mit dem 3D-Drucker, auch eine mobile Bild- und Videobearbeitungsstation ist vorhanden. Dazu gehören Aufnahmemöglichkeiten vor einem Greenscreen und die anschließende professionelle Bearbeitung mit dem Tool „Magix“.